



Instrukcja Systemu Inside PZM

Kluby

Spis treści

1. ZAKŁADANIE KONTA.....	2
2. LOGOWANIE DO SYSTEMU I UZUPEŁNIENIE PROFILU KLUBU	3
2.1 Dodanie kolejnego sportu do działalności istniejącego klubu	4
3. WNIOSKOWANIE O LICENCJĘ KLUBOWĄ.....	5
3.1 W przypadku klubów, które w poprzednich latach posiadały licencję klubową poza systemem, czynność wygląda następująco:	5
3.2 W przypadku klubów, które ubiegają się o nową licencję klubową (kluby, które nigdy nie posiadały licencji), czynność wygląda następująco:.....	5
3.3 W przypadku klubów, które wznawiają swoją licencję w systemie, czynność wygląda następująco:.....	5
4. AKCEPTACJA ZGŁOSZEŃ ZAWODNIKÓW O CZŁONKOWSTWO W KLUBIE	7
5. NADAWANIE STATUSU REPREZENTANTA (POTWIERDZENIE PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ)	8
6. DODAWANIE PRACOWNIKÓW KLUBU	9
7. POTWIERDZENIE ZGODY OPIEKUNÓW PRAWNYCH PRZEZ KLUB	10
9. ZARZĄDZANIE ZAWODAMI	13
9.1 klub zakłada zawody	13
9.2 zgłoszenia zawodników odbywają się przez Inside:	13
9.3 obsługa sędziów, zapisywanie, lista obecności, nadawanie ról:.....	14
9.4 zgłoszenia do zawodów nie odbywają się przez Inside:	16
9.5 Konfiguracja zgłoszeń	17
10. OPŁACANIE PRZEZ KLUB LICENCJI SĘDZIEGO	18
10.1 klub opłaca licencję:.....	18
10.2 klub odsyła płatność do sędziego:.....	18

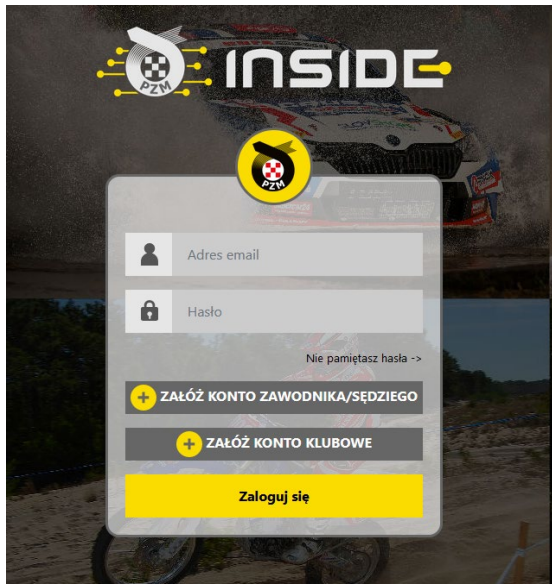
Poniższa instrukcja jest ważna na dzień jej wydania, ale w związku z dynamicznym rozwojem projektu instrukcja może nie zawierać chwilowo najnowszych zmian jakie zostały wprowadzone w systemie.

1. ZAKŁADANIE KONTA

Aby założyć nowe konto w systemie Inside PZM, klikamy w poniższy link:

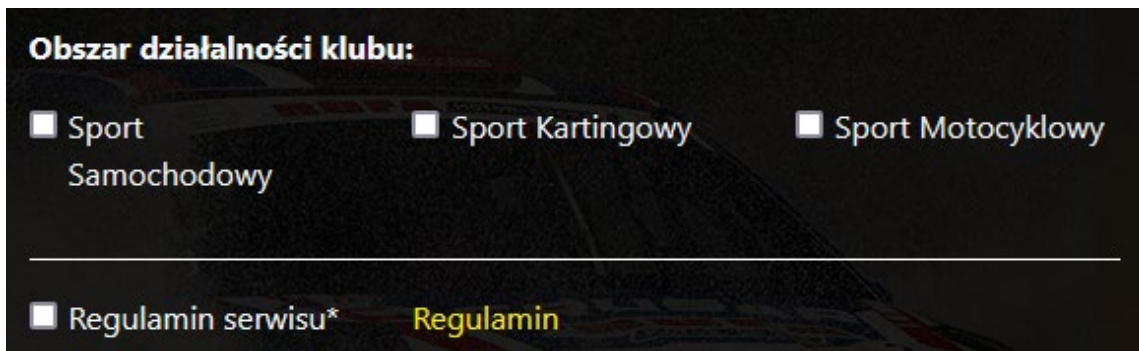
<https://insidepzm.pl>

Następnie, pojawi się okno logowania:



Naciskamy przycisk „**Założ Konto Klubowe**”, a następnie wypełniamy pola zgodnie z formularzem.

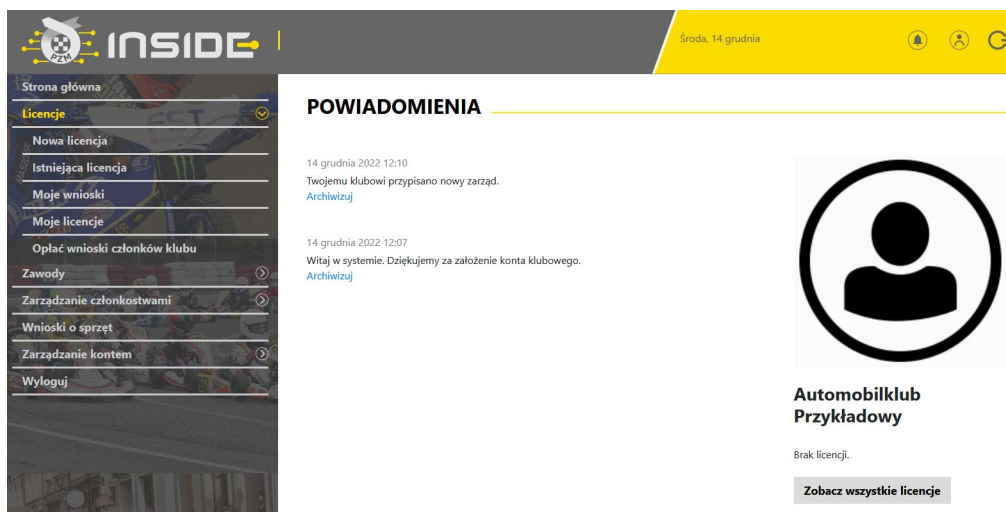
W roku 2024 w systemie Inside PZM obsługiwane będą następujące sporty: samochodowy, kartingowy i motocyklowy, dlatego prosimy o wybór dyscyplin zgodny z aktywnością klubu (zrzut ekranu poniżej). Właściwy wybór jest istotny, ponieważ w dalszych krokach będzie on podstawą do ubiegania się o licencję klubową w danej dyscyplinie.



Po zaznaczeniu wszystkich zgód, naciskamy przycisk „**Wyślij**”, a następnie oczekujemy na wiadomość e-mail z prośbą o weryfikację. Gdy ją otrzymamy, należy kliknąć w link weryfikacyjny znajdujący się w treści wiadomości.

2. LOGOWANIE DO SYSTEMU I UZUPEŁNIENIE PROFILU KLUBU

Po procesie weryfikacji adresu mailowego, logujemy się do systemu i pojawia nam się poniższy pulpit:



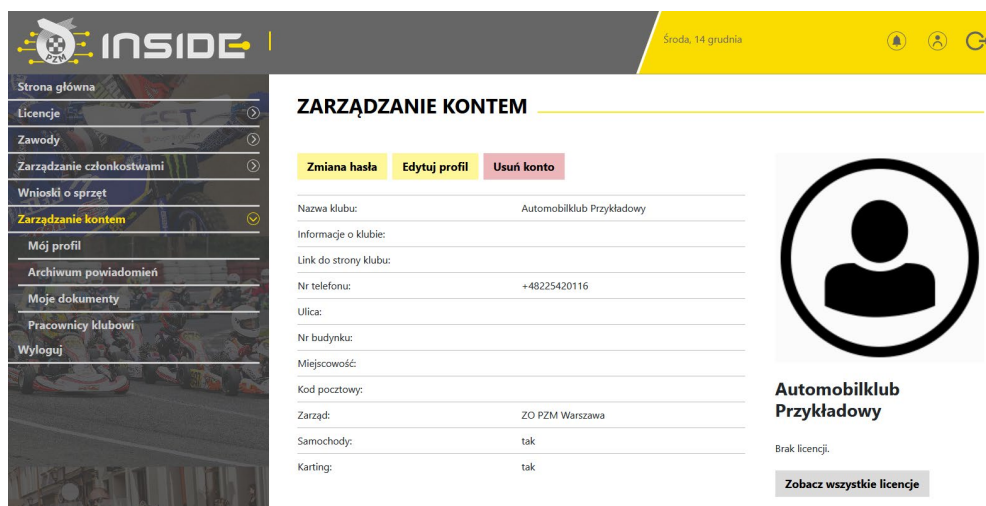
The screenshot shows the 'INSIDE' dashboard for a club. The left sidebar contains a menu with options like 'Strona główna', 'Licencje', 'Nowa licencja', 'Istniejąca licencja', 'Moje wnioski', 'Moje licencje', 'Opłać wnioski członków klubu', 'Zawody', 'Zarządzanie członkostwami', 'Wnioski o sprzęt', 'Zarządzanie kontem', and 'Wyloguj'. The main content area is titled 'POWIADOMIENIA' and displays two notifications: '14 grudnia 2022 12:10: Twojemu klubowi przypisano nowy zarząd.' and '14 grudnia 2022 12:07: Witaj w systemie. Dziękujemy za założenie konta klubowego.' Below the notifications is a profile card for 'Automobilklub Przykładowy' with a placeholder image and a 'Zobacz wszystkie licencje' button.

Każdy klub, po zarejestrowaniu w systemie Inside, przypisywany jest do odpowiedniego Zarządu Okręgowego PZM (ZO PZM). Czynność tę wykonują pracownicy ZO PZM, którzy otrzymają informację o pojawieniu się nowego klubu, z chwilą rejestracji w systemie. Po przypisaniu klubu do ZO PZM, otrzymujecie Państwo powiadomienie w systemie.

Na zrzucie ekranu powyżej, widnieje Automobilklub Przykładowy, który został przypisany do odpowiedniego ZO PZM, dzięki czemu, otrzymał stosowne powiadomienie.

Kolejnym krokiem, jest konieczność uzupełnienia danych klubu w profilu, w zakładce:

Zarządzanie kontem -> Mój profil -> Edytuj profil



The screenshot shows the 'ZARZĄDZANIE KONTEM' section. The left sidebar is the same as in the previous screenshot. The main content area has tabs for 'Zmiana hasła', 'Edytuj profil', and 'Usuń konto'. Below the tabs is a form with the following fields: 'Nazwa klubu: Automobilklub Przykładowy', 'Informacje o klubie:', 'Link do strony klubu:', 'Nr telefonu: +48225420116', 'Ulica:', 'Nr budynku:', 'Miejscowość:', 'Kod pocztowy:', 'Zarząd: ZO PZM Warszawa', 'Samochody: tak', and 'Karting: tak'. To the right is a profile card for 'Automobilklub Przykładowy' with a placeholder image and a 'Zobacz wszystkie licencje' button.

Prosimy o wypełnienie wszystkich danych wskazanych w formularzu. W przypadku wgrania logo Państwa klubu, będzie się ono pojawiało we wszystkich miejscach do tego przewidzianych. np. w miniaturce licencji.

W celu prawidłowego wprowadzenia adresu do strony Państwa klubu, prosimy o zapisie linku z **http://** lub **https://** w nazwie (przykład poniżej).

Pole „Informacje o klubie” możecie Państwo użyć w celu uzupełnienia takich danych jak: godziny pracy, nr konta bankowego itp. Poniżej przykładowe wypełnienie:

Link do strony klubu

<https://www.linkdostronyklubowej.pl>

Informacje o klubie

godziny pracy sekretariatu klubu:

kontakt mailowy:

kontakt telefoniczny do skarbnika

kontakt ...

inne informacje np nr konta do wpłat:

Na poniższym rzucie ekranu widnieje przykładowo wypełniony profil klubu:

ZARZĄDZANIE KONTEM

Zmiana hasła Edytuj profil Usuń konto

Nazwa klubu:	Automobilklub Przykładowy
Informacje o klubie:	Godziny otwarcia 08:00-16:00 Nr konta: 99 0000 1111 2222 3333 4444
Link do strony klubu:	http://www.przykladowylink.pl
Nr telefonu:	+48225420116
Ulica:	Przykładowa
Nr budynku:	1
Miejscowość:	Warszawa
Kod pocztowy:	01-001
Zarząd:	ZO PZM Warszawa
Samochody:	tak
Karting:	tak

Automobilklub Przykładowy

Brak licencji.

Zobacz wszystkie licencje

2.1 Dodanie kolejnego sportu do działalności istniejącego klubu

Jeśli klub posiada już konto i licencje w sporcie samochodowym, kartingowym a posiada lub chce posiadać licencje w sporcie motocyklowym musi wejść w edycję profilu i na dole strony jest obszar działalności, należy zaznaczyć interesujący nas i zapisać.

Obszar działalności klubu:

Sport Samochodowy

Sport Kartingowy

Sport Motocyklowy

ANULUJ

ZAPISZ

3. WNIOSKOWANIE O LICENCJĘ KLUBOWĄ

Zgodnie z Regulaminem, licencja klubowa wydawana jest na 4 lata. Poniżej przedstawiamy sposób wnioskowania o licencję klubową w systemie.

3.1 W przypadku klubów, które w poprzednich latach posiadały licencję klubową poza systemem, czynność wygląda następująco:

- a. W widoku pulpitu naciskamy „Licencje” -> „Istniejąca licencja”.
- b. Wybieramy dyscyplinę sportu, w której chcemy odnowić licencję klubową (w przypadku wnioskowania o oba sporty – procedurę trzeba przejść dwukrotnie).
- c. Wybieramy rodzaj licencji i wypełniamy formularz (system sam zaciąga większość wcześniej wprowadzonych do profilu danych).
- d. Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownicy PZM zatwierdzą licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.
- e. **Jeśli wymagana będzie opłata za licencję, po pozytywnym rozpatrzeniu wniosku przez pracownika PZM, status licencji zmieni się na zatwierdzony a Państwo otrzymacie komunikat oraz w systemie pojawi się link do opłacenie licencji.**

3.2 W przypadku klubów, które ubiegają się o nową licencję klubową (kluby, które nigdy nie posiadały licencji), czynność wygląda następująco:

- a. W widoku pulpitu naciskamy „Licencje” -> „Nowa licencja”.
- b. Wybieramy dyscyplinę sportu, w której chcemy odnowić licencję klubową (w przypadku wnioskowania o oba sporty – procedurę trzeba przejść dwukrotnie).
- c. Wybieramy rodzaj licencji i wypełniamy formularz (system sam zaciąga większość wcześniej wprowadzonych do profilu danych).
- d. Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownicy PZM zatwierdzą licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na zatwierdzony, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.
- e. **Przy zatwierdzonej licencji przechodzimy do opłaty. W miejscu tym, można zgłosić prośbę o wystawienie faktury, poprzez zaznaczenie kwadracika, a następnie wypełnienie niezbędnych pól:**

3.3 W przypadku klubów, które wznawiają swoją licencję w systemie, czynność wygląda następująco:

- a. **Przechodzimy do szczegółów licencji, którą użytkownik chce wznówić i kliknąć przycisk „Wznów”. Do szczegółów licencji można przejść klikając miniaturę licencji znajdującą się po prawej stronie ekranu lub poprzez zakładkę: Licencje -> Moje licencje -> [szegóły]**
- b. **Wypełniamy formularz załączając wszystkie wymagane dokumenty.**
- c. **Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownicy PZM zatwierdzą wniosek w systemie, a jej status w systemie zmieni się na zatwierdzony, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.**
- d. **Przy zatwierdzonej licencji przechodzimy do opłaty. W miejscu tym, można zgłosić prośbę o wystawienie faktury, poprzez zaznaczenie kwadracika, a następnie wypełnienie niezbędnych pól:**

Chcę otrzymać fakturę VAT

Nazwa firmy

Automobilklub Przykładowy

Adres (ulica i nr domu)

Przykładowa 1

Kod pocztowy

01-001

Miasto

Warszawa

NIP

132456789

Wyrażam zgodę na przesłanie faktury w formie elektronicznej na podany przeze mnie adres mailowy

Opłata za licencję klubową

200.00 PLN - Opłata licencyjna

OPLAĆ

Po wypełnieniu wszystkich danych, naciskamy przycisk „**Opląć**”, po czym Inside PZM przeniesie nas do systemu płatności on-line, który obsługiwany jest przez stronę www.przelewy24.pl

Mogą Państwo wybrać dowolny sposób zapłaty np. w przypadku przelewu tradycyjnego z konta bankowego, należy wybrać tę opcję, a następnie wypełnić w Państwa banku druk przelewu, zgodnie tym, co otrzymacie Państwo na formularzu ze strony www.przelewy24.pl - znajdzie się tam unikatowy numer konta (nie będzie to konto Zarządu Głównego PZM i płatności takiej NIE należy kierować na numery kont PZM) oraz unikatowy temat/tytuł przelewu.

Podsumowując - w przypadku wybrania przelewu tradycyjnego, nadal musi przejść on przez system firmy www.przelewy24.pl, który z chwilą zaksięgowania, automatycznie odnotuje wpłatę, a tym samym poinformuje PZM o tym, że płatność została zaksięgowana.

Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownik PZM zatwierdzi licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.

UWAGA – DOTYCZY KLUBÓW SPORTU MOTOCKLOWEGO.

Dla Państwa wygody i procesu weryfikacji płatności za wasze licencje zostały wyłączone. NIE obowiązuje WAS procedura opłaty opisana powyżej. (nie mam opcji opłacić)
W przypadku wymaganej opłaty pracownik Biura Sportu skontaktuje się z Państwem i ustali szczegóły.

4. AKCEPTACJA ZGŁOSZEŃ ZAWODNIKÓW O CZŁONKOWSTWO W KLUBIE

Każdy zawodnik, rejestrując się w systemie oraz chcąc wypełnić formularz o wydanie/wznowienie licencji, najpierw musi wskazać klub, którego jest członkiem, a następnie przesyła do wspomnianego klubu elektroniczną prośbę, mającą na celu potwierdzenie członkostwa. Aby potwierdzić członkostwo zawodnika, klub musi wejść w „Zarządzanie członkostwami”, a następnie w „Zgłoszenia”. Po wybraniu danego zawodnika z listy, ukazuje się poniższy pulpit. Aby potwierdzić, że zawodnik jest członkiem klubu, należy nacisnąć „Akceptuj członkostwo”. Od tej pory, zawodnik będzie przypisany do klubu i będzie mógł ubiegać się co roku o status reprezentanta (potwierdzenie przynależności klubowej).

Środa, 14 grudnia

CZŁONKOWSTWO

Akceptuj członkostwo **Odrzuć członkostwo**

Użytkownik: koszbtak+testowy@gmail.com
Imię: Jan
Nazwisko: Kowalski
Dyscyplina: Samochody
Data Zgłoszenia: 14 grudnia 2022

Automobilklub Przykładowy

Poniżej przykładowy widok konta klubowego po akceptacji członkostwa klubowego zawodnika:

Członkostwo zaakceptowane pomyślnie.

Środa, 14 grudnia

CZŁONKOWSTWO

Przyznaj status reprezentanta **Usuń członkostwo**

Użytkownik: koszbtak+testowy@gmail.com
Imię: Jan
Nazwisko: Kowalski
Dyscyplina: Samochody
Data Zgłoszenia: 14 grudnia 2022
Data Akceptacji: 14 grudnia 2022
Status Reprezentanta: nie
Zaakceptowane przez: Automobilklub Przykładowy

Automobilklub Przykładowy

5. NADAWANIE STATUSU REPREZENTANTA (POTWIERDZENIE PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ)

Po przypisaniu do klubu, zawodnik może wnioskować poprzez system Inside PZM o wydanie/wznowienie licencji. Podobnie jak to miało miejsce do tej pory, po wypełnieniu niezbędnych informacji oraz dokonaniu opłaty, będzie on musiał uzyskać potwierdzenie z klubu, że jest jego członkiem i opłacił składkę na dany rok. Klub potwierdza członkostwo zawodnika (jednocześnie wyrażając zgodę na wydanie licencji), poprzez naciśnięcie pola „Przyznaj status reprezentanta”, co jest tożsame z dotychczasowym przybiciem pieczęci na wniosku o wznowienie/wydanie licencji.

Poniżej przykładowy widok konta klubowego po przyznaniu zawodnikowi statusu reprezentanta:

Status reprezentanta przyznany.

Środa, 14 grudnia

CZŁONKOSTWA

Imię Nazwisko E-mail Dyscyplina Status reprezentanta

Widoczne kolumny

Imię	Nazwisko	E-mail	Dyscyplina	Status reprezentanta	Data akceptacji	Szczegóły
Jan	Kowalski	koszbtak+testowy@gmail.com	Samochody	✓	14-12-2022	>

10 20 50 100 Wyników na stronie

Po wejściu w profil danego zawodnika, klub może odebrać status reprezentanta lub całkowicie usunąć jego członkostwo.

CZŁONKOSTWO

Odbierz status reprezentanta Usuń członkostwo

Użytkownik: koszbtak+testowy@gmail.com

Imię: Jan

Nazwisko: Kowalski

Dyscyplina: Samochody

Data Zgłoszenia: 14 grudnia 2022

Data Akceptacji: 14 grudnia 2022

Status Reprezentanta: tak

Status Reprezentanta przyznany przez: Automobilklub Przykładowy

Zaakceptowane przez: Automobilklub Przykładowy

Automobilklub Przykładowy

6. DODAWANIE PRACOWNIKÓW KLUBU

System Inside PZM umożliwia dodawanie użytkowników (pracowników klubu), którzy będą mogli wykonywać pewne czynności związane z działalnością klubu (np. dwóch pracowników będzie mogło zatwierdzić wniosek o licencję dla danego zawodnika lub pięciu pracowników będzie mogło pracować nad przygotowaniem i obsługą zawodów w systemie), bez konieczności zakładania dodatkowych kont w systemie.

Aby tego dokonać, należy kliknąć w „Zarządzanie kontem”, a następnie „Pracownicy klubowi”. Pojawi się poniższy widok:

The screenshot shows the 'Pracownicy Klubu' (Club Employees) management interface. On the left is a sidebar menu with options like 'Strona główna', 'Licencje', 'Zawody', 'Zarządzanie członkostwami', 'Wnioski o sprzęt', 'Zarządzanie kontem' (highlighted), 'Mój profil', 'Archiwum powiadomień', 'Moje dokumenty', 'Pracownicy klubowi', and 'Wyloguj'. The top bar shows the date 'Środa, 14 grudnia' and user icons. The main content area has a 'Pracownicy Klubu' title and a 'Dodaj pracownika' button. Below it is a form with fields for 'Email', 'Imię', 'Nazwisko', 'Numer telefonu', and 'Stanowisko', followed by a 'filtruj' button. There is also a 'Widoczne kolumny' dropdown and an 'EKSPORTUJ' button. At the bottom, a table header is visible with columns: 'Email', 'Imię', 'Nazwisko', 'Nr telefonu', 'Stanowisko', and 'Szczegóły'. A pagination bar shows '10 20 50 100' and 'Wyników na stronie'.

7. POTWIERDZENIE ZGODY OPIEKUNÓW PRAWNYCH PRZEZ KLUB

W związku ze skomplikowaną procedurą udzielenia zgody na wydanie licencji i udział w zawodach przez opiekunów prawnych zawodnikowi poniżej 18 roku życia, od roku 2023, zgodę, która stanowi załącznik do Regulaminu Licencji 2023, będą musieli podpisać opiekunowie prawni zawodników nieletnich w obecności pracownika klubu. Następnie, pracownik klubu zamieszcza skan zgody w profilu danego zawodnika. Dlatego ważne jest, aby zawodnik przed przyjściem do Klubu założył sobie konto w Inside i wypełnił profil użytkownika.

W chwili „Akceptowania Członkowska” [patrz p. 4 instrukcji] dla osoby małoletniej system przez przyznaniem statusu reprezentanta poprosi o wgranie zgody, bez tego nie będzie można przejść dalej.

Wzór dokumentu zgodnie z regulaminami PZM znajdziecie Państwo pod adresem:

Dla samochodów / kartingu :

[https://pzm.pl/pliki/zg/samochody/zal. 3 zgoda rodzicow na uprawianie dyscypliny -
_sport samochodowy i kartingowy.pdf](https://pzm.pl/pliki/zg/samochody/zal.3_zgoda_rodzicow_na_uprawianie_dyscypliny_-_sport_samochodowy_i_kartingowy.pdf)

Dla motocykli :

[https://pzm.pl/pliki/zg/motocykle/rozne/zgoda_rodzicow_na_uprawianie_dyscypliny -
_sport motocyklowy.pdf](https://pzm.pl/pliki/zg/motocykle/rozne/zgoda_rodzicow_na_uprawianie_dyscypliny_-_sport_motocyklowy.pdf)

8. ZMIANA REPREZENTACJI KLUBOWEJ

System Inside PZM umożliwia zmianę klubu przez zawodnika. Aby tego dokonać, zawodnik we własnym profilu zgłasza chęć zmiany obecnego klubu na inny, który również musi wskazać, a następnie przesyła poprzez system prośbę o zwolnienie z klubu, którego nadal jest członkiem. W profilu klubu, w zakładce „Zarządzanie członkostwami”, po kliknięciu zakładki „Transfery”, ukazuje się poniższy pulpit oraz przykładowa prośba o transfer:

Imię	Nazwisko	Użytkownik	Dyscyplina	Z klubu	Do klubu	Status transferu	Szczegóły
Jan	Kowalski	koszbtak+testowy@gmail.com	Samochody	Automobilklub Przykładowy	Automobilklub Rzeszowski	Złożony	>

Po naciśnięciu strzałki w kolumnie „Szczegóły”, system przeniesie nas do poniższego ekranu, w którym możemy umożliwić zawodnikowi odejście, poprzez naciśnięcie przycisku „Akceptuj”.

Akceptuj

Użytkownik: koszbtak+testowy@gmail.com

Imię: Jan

Nazwisko: Kowalski

Transfer z: Automobilklub Przykładowy

Transfer do: Automobilklub Rzeszowski

Dyscyplina: Samochody

Data złożenia: 15 grudnia 2022

Data akceptacji przez klub z którego odbywa się transfer: None

Pracownik akceptujący klub z którego odbywa się transfer:

Data akceptacji przez klub do którego odbywa się transfer: None

Automobilklub Przykładowy

Po zaakceptowaniu zmiany klubu przez zawodnika, widoczny będzie dalszy status transferu, przykład poniżej:

Imię	Nazwisko	Użytkownik	Dyscyplina	Z klubu	Do klubu	Status transferu	Szczegóły
Jan	Kowalski	koszbtak+testowy@gmail.com	Samochody	Automobilklub Przykładowy	Automobilklub Rzeszowski	Zaakceptowany przez klub z którego odbywa się transfer	>

System umożliwia zmianę reprezentacji klubowej wyłącznie w okresach przewidzianych w Regulaminie Licencji:

„Samochody

Zgodnie z Regulaminem Licencji Sportu Samochodowego, zawodnik ma prawo do zmiany reprezentacji klubowej wyłącznie raz w roku w następujących terminach:

- od 15 grudnia do 28 lutego (podstawowy okres transferowy),
- od 1 lipca do 31 lipca (śródroczny okres transferowy) - dotyczy wyłącznie zawodników, których licencja nie była ważna w danym roku i będzie wznowiona po 1 lipca, do końca roku.)

Karting

Zgodnie z Regulaminem Sportu Kartingowego, zgłoszenia zmiany reprezentacji klubowej można dokonać wyłącznie w podanym poniżej terminie (oknie transferowym):

- od 1 listopada do 31 stycznia.”

Motocykle

Zgodnie z Regulaminem Sportu Motocyklowego zgłoszenia zmiany reprezentacji klubowej można dokonać wyłącznie w podanych poniżej terminach (okienkach transferowych):

- od 1 listopada do 28 lutego (podstawowy okres transferowy)
- od 1 czerwca do 31 lipca (śródroczny okres transferowy), dotyczy wyłącznie zawodników, których licencja nie była ważna w danym roku i będzie wznowiona po 1 lipca, do końca roku.

9. ZARZADZANIE ZAWODAMI

Do zmiany która jest już przygotowywana a zakłada dodanie kalendarza zawodów, procedura zakładania zawodów jest następująca:

9.1 klub zakłada zawody

Zawody ->Moje zawody -> **Nowe zawody**

Należy wypełnić wszystkie wskazane w tym widoku pola. UWAGA - System oferuje **dwie wersje** zawodów .

9.2 zgłoszenia zawodników odbywają się przez Inside:

Odbywa się to w następujących krokach

- Klub zakłada wstępnie zawody wypełniając wszystkie pola wybierając: Zgłoszenia zawodników przez system Inside

wspororganizatorzy: tak

Zgłoszenia zawodników przez system Inside

Dyscyplina

Pozostałe pola są wymagane do założenia zawodów.

Ważne jest aby poprawnie wybrać Dyscyplinę, potem konkurencje , bo z niej wynikają cykle jakie można będzie wybrać. Wybór większej ilości cykli odbywa się przez przytrzymanie klawisza CTRL. Należy określić rangę i przypisać odpowiedni zarząd PZM pod który te zawody podlegają. Następnie należy wypełnić wszystkie daty , wymagane licencje (więcej zaznaczyć można przy pomocy klawisza CTRL)

Wypełniamy pola opisowe „informacje kontaktach bankowych...” oraz „Informacje dodatkowe”, podajemy nr telefonu i mila jaki obowiązuje na te zawody.

- Pracownik biura ZG/ZO PZM przypisuje odpowiedni szablon zgłoszeń oraz cennik
- Klub wypełnia cennik pod przyciskiem-> **Konfiguracja Zgłoszeń**, nazwa zgłoszenia – szczegóły -> **skonfiguruj cennik**

Cennik może zawierać różne warianty w zależności od formuły zawodów, opis cennika wskazuje na jego funkcjonalność.

Tak wygląda np. cennik na dwa terminy + reklama organizatora

KONFIGURACJA CENNIKA

ANULUJ

Konfiguracja cennika:

Opis	I termin z reklamą	I termin bez reklamy	II termin z reklamą	II termin bez reklamy	Waluta
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> PLN <input type="radio"/> EUR

DODAJ KOLEJNĄ OPCJĘ

Opłaty dodatkowe:

Opis	Kwota	Waluta	Na sztuki
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> PLN <input type="radio"/> EUR	<input type="checkbox"/>

DODAJ KOLEJNĄ OPCJĘ

WYŚLIJ

A tak np. na jeden termin i to bez reklam.

KONFIGURACJA CENNIKA

ANULUJ

Konfiguracja cennika:

Opis	Kwota	Waluta
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> PLN <input type="radio"/> EUR

DODAJ KOLEJNĄ OPCJĘ

Oplaty dodatkowe:

Opis	Kwota	Waluta	Na sztuki
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="radio"/> PLN <input type="radio"/> EUR	<input type="checkbox"/>

DODAJ KOLEJNĄ OPCJĘ

WYŚLIJ

Pola w konfiguracji cennika można dowolnie dodawać, podobnie jak pola opłat dodatkowych. Cenniki indywidualne **przy łączonych cyklach** będą przygotowywane indywidualnie i odpłatnie o czym należy powiadomić odpowiedni zarząd wcześniej.

Na tym etapie można zmienić jeszcze terminy zgłoszeń.

- d) Pracownik biura ZG/ZO PZM dodaje (wysłany przez klub) zatwierdzony przez odpowiednią komisję Regulamin Zawodów= wizę. Określa też „mnożnik” punktów dla sędziów z zakresy x1, x2 identycznie jak to było do tej pory.
- e) Organizator może teraz **OPUBLIKOWAĆ zawody**

9.3 obsługa sędziów, zapisywanie, lista obecności, nadawanie ról:

- a) Po opublikowaniu organizator może zapisać sędziów na zawody, **może to zrobić max do pierwszego dnia zawodów**, robiąc to przez przycisk w zawodach **Sędziowie /osoby funkcyjne**

SĘDZIOWIE / OSOBY FUNKCYJNE

LISTA SĘDZIÓW NA ZAWODACH SZYBKIE ZAWODY

OSTATECZNY TERMIN ZATWIERDZENIA LISTY OBECNOŚCI SĘDZIÓW - 9 KWIETNIA 2023 00:00

Powrót

Zapisz sędziów **Usuń sędziego** **Przypisz rolę** **Lista obecności** **Zatwierdź listę obecności**

Imię	Nazwisko	E-mail	Rola / Funkcja	Dodany przez	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	filtruj
					reset

Widoczne kolumny:

Eksportuj do: **CSV** **XLS** **XLSX**

Imię	Nazwisko	E-mail	Rola / Funkcja	Czy obecny	Dodany przez	Numerы aktywnych licencji sędziowskich
------	----------	--------	----------------	------------	--------------	--

< 10 20 50 100 Wyników na stronie >

b) Aby zapisać sędziów należy najpierw zapisać sędziów -> **Zapisz sędziów**, wybierając ich z pokazanej listy. Jak to zrobić obrazuje poniższy obrazek.

ZAPISZ SĘDZIÓW NA ZAWODY

LISTA SĘDZIÓW NA ZAWODACH TESTOWE ZAWODY

1. wyszukaj

2. zaznacz

3. zapisz

ANULUJ

ZAPISZ

Imię ... Nazwisko ... Numer licencji sędziowskiej ... Kluby ... Zarządy ... **filtruj** **reset**

	Imię	Nazwisko	Numery aktywnych licencji sędziowskich	Szczegóły
<input checked="" type="checkbox"/>	Jan	Szybki	S/I/10004 (Szybcy i Wściekli 2)	>
<input type="checkbox"/>	Jan	Sędziowski	S/I/10005 (Szybcy i Wściekli 2); S/ST/10002	>

10 20 50 100 Wyników na stronie

Wykonujemy to w trzech krokach:

1. Wyszukujemy po imiennie, nazwisku, nr licencji, klubie lub ZO do którego należy jego klub.
2. Zaznaczamy jednego lub więcej sędziów
3. Zapisujemy naciskając przycisk zapisz
jak zapiszemy wszystkich klikamy anuluj aby powrócić do poprzedniego menu

c) Następnie należy nadać role -> **Przypisz rolę**, najprościej jest to zrobić w krokach pokazanych poniżej :

1. wybierając grupę a potem rolę
2. zaznaczamy danego lub danych sędziów
3. naciskamy **ZAPISZ**.

I tak do przypisania wszystkich funkcji.

PRZYPISZ ROLĘ SĘDZIOM

LISTA SĘDZIÓW NA ZAWODACH SZYBKIE ZAWODY

1. wybierz

2. zaznacz

3. zapisz

ANULUJ

ZAPISZ

Imię ... Nazwisko ... Numer licencji sędziowskiej ... Kluby ... Zarządy ... **filtruj** **reset**

Grupa: Kierownicy Rola: Członek ZSS

	Imię	Nazwisko	Numery aktywnych licencji sędziowskich	Rola / Funkcja	Szczegóły
<input checked="" type="checkbox"/>	Młody	Junior	S/I/10001 (Klub Sportowy Huragan)	—	>
<input type="checkbox"/>	Adrian	Duda	S/I/10002 (Klub Sportowy Huragan)	—	>
<input type="checkbox"/>	Jan	Szybki	S/I/10004 (Szybcy i Wściekli 2)	—	>
<input type="checkbox"/>	Jan	Sędziowski	S/I/10005 (Szybcy i Wściekli 2); S/ST/10002	—	>

10 20 50 100 Wyników na stronie

Ostateczna edycja sędziów możliwa jest w ciągu 7 dni po zawodach. **Potem zatwierdzenie nie będzie możliwe, a punkty nie będą dopisane !!**

- d) kolejnym krokiem jest zatwierdzenie listy obecności, wybieramy **LISTA OBECNOŚCI** i zaznaczamy tych sędziów którzy fizycznie byli na zawodach. Jeśli byli wszyscy wybieramy pole **Zaznacz wszystko** i **ZAPISZ**

Tym ruchem wskazaliśmy kto był a kogo nie było na zawodach. Poniżej przykład jak wygląda lista z obecnymi sędziami który uczestniczyli w zawodach

[Powrót](#)

[Zapisz sędziów](#) [Usuń sędziogo](#) [Przypisz role](#) [Lista obecności](#) [Zatwierdź listę obecności](#)

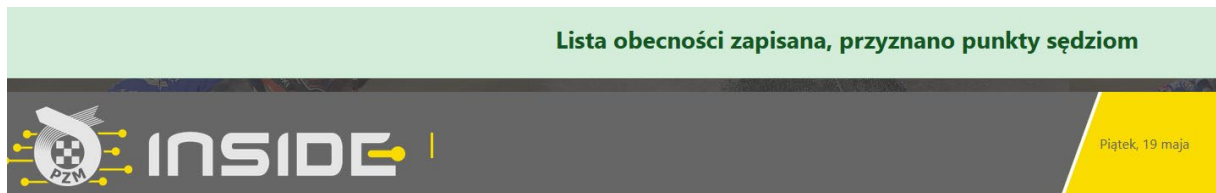
Imię Nazwisko E-mail Rola / Funkcja Dodany przez [filtruj](#)

[reset](#)

Widoczne kolumny Eksportuj do: [CSV](#) [XLS](#) [XLSX](#)

Imię	Nazwisko	E-mail	Rola / Funkcja	Czy obecny	Dodany przez	Numery aktywnych licencji sędziowskich
Adrian	Duda	@gmail.com	Sędzia I	✓	@pzm.pl	S/I/10002 (Klub Sportowy Huragan)
Młody	Junior	kc@i.com	Sędzia I	✓	@pzm.pl	S/I/10001 (Klub Sportowy Huragan)
Jan	Kowalski	jc@i.com	Sędzia I	✓	@pzm.pl	S/ST/10001; S/II/10010 (Automobilklub Testowy)

- e) Następnie należy **ZATWIERDZIĆ listę obecności** z menu obsługi sędziów. po wykonaniu tej czynności dostajemy informację o poprawności wszystkich działań



9.4 zgłoszenia do zawodów nie odbywają się przez Inside:

Odbywa się to w następujących krokach

- a) Klub zakłada wstępnie zawody wypełniając wszystkie **ODZNACZAJĄC** pole: Zgłoszenia zawodników przez system Inside, jak na obrazku poniżej

Współorganizatorzy: Iak

Zgłoszenia zawodników przez system Inside

Pozostałe pola są wymagane do założenia zawodów. Takie zawody wymagają mniejszej ilości danych tym samym są szybsze do założenia.

Ważne jest aby poprawnie wybrać Dyscyplinę, potem konkurencje , bo z niej wynikają cykle jakie można będzie wybrać. Wybór większej ilości cykli odbywa się przez przytrzymanie klawisza CTRL. Należy określić rangę i przypisać odpowiedni zarząd PZM pod który te zawody podlegają. Następnie należy wypełnić datę startu i zakończenia zawodów.

- b) Pracownik biura ZG/ZO PZM dodaje (wysłany przez klub) zatwierdzony przez odpowiednią komisję Regulamin Zawodów= wizę. Określa też „mnożnik” punktów dla sędziów z zakresy x1, x2 identycznie jak to było do tej pory.
- c) Organizator może teraz **opublikować zawody**
- d) Po opublikowaniu organizator może zapisać sędziów na zawody identycznie jak w procedurze 9.2.f i dalej

Takich zawodów nie widzą zawodnicy i nie mogą się na nie zapisać przez system Inside

9.5 Konfiguracja zgłoszeń

Ze względu na powiązanie zgłoszeń z rodzajem cennika =, proces ten został przypisany do PZM, aby uniknąć problemów. W razie pytań proszę o kontakt z BS aby dopasować odpowiedni wybór.

10. OPŁACANIE PRZEZ KLUB LICENCJI SĘDZIEGO

Jeśli sędzia składając wniosek o licencję sędziowską, wskaże klub jako płatnika, klub może dokonać takiej opłaty

Licencje ->Opłać wnioski członków klubu

z poziomu tego widoku klub widzi wszystkie wnioski jaki są do opłacenia.

WNIOSKI DO OPŁACENIA

ZAZNACZ WSZYSTKIE

Sport Samochodowy Licencja Sędziego II - Jan Powolny - 50,00 zł

ODEŚLIJ DO SĘDZIEGO

ANULUJ **OPŁAĆ**

10.1 klub opłaca licencję:

Można tego dokonać przez wybranie dowolnego wniosku z listy (na zdjęciu przykładowym jest tylko jeden wniosek) lub wszystkich wniosków z listy przez przycisk **ZAZNACZ WSZYSTKIE**, a następnie wybieramy przycisk **OPŁAĆ**.

System Inside PZM przeniesie nas do systemu płatności on-line, który obsługiwany jest przez stronę www.przelewy24.pl

Mogą Państwo wybrać dowolny sposób zapłaty np. w przypadku przelewu tradycyjnego z konta bankowego, należy wybrać tę opcję, a następnie wypełnić w Państwa banku druk przelewu, zgodnie tym, co otrzymacie Państwo na formularzu ze strony www.przelewy24.pl - znajdzie się tam unikatowy numer konta (nie będzie to konto Zarządu Głównego PZM i płatności takiej NIE należy kierować na numery kont PZM) oraz unikatowy temat/tytuł przelewu.

Podsumowując - w przypadku wybrania przelewu tradycyjnego, nadal musi przejść on przez system firmy www.przelewy24.pl, który z chwilą zaksięgowania, automatycznie odnotuje wpłatę, a tym samym poinformuje PZM o tym, że płatność została zaksięgowana.

Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownik PZM zatwierdzi licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.

10.2 klub odsyła płatność do sędziego:

Jeśli klub nie chce opłacić licencji za sędziego, lub ten błędnie wybrał płatącego składając wniosek, klub może odesłać taką płatność do wnioskodawcy. Robimy to przyciskiem **ODEŚLIJ DO SĘDZIEGO**, jaki znajduje się przy wniosku do opłacenia.