

# Instrukcja Systemu Inside PZM

Kluby

# Spis treści

	~
1. ZAKŁADANIE KONTA	2
2. LOGOWANIE DO SYSTEMU I UZUPEŁNIENIE PROFILU KLUBU	3
3. WNIOSKOWANIE O LICENCJĘ KLUBOWĄ	5
3.1 W przypadku klubów, które posiadały licencję klubową w poprzednich latach, czynność wygląda następująco:	5
3.2 W przypadku klubów, które ubiegają się o nową licencję klubową (kluby, które nigdy nie posiadały licencji), czynność wygląda następująco:	5
4. AKCEPTACJA ZGŁOSZEŃ ZAWODNIKÓW O CZŁONKOWSTWO W KLUBIE	7
5. NADAWANIE STATUSU REPREZENTANTA (POTWIERDZENIE PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ)	8
6. DODAWANIE PRACOWNIKÓW KLUBU	9
7. POTWIERDZENIE ZGODY OPIEKUNÓW PRAWNYCH PRZEZ KLUB 1	.0
8. ZMIANA REPREZENTACJI KLUBOWEJ 1	.1
9. ZARZADZANIE ZAWODAMI 1	.3
9.1 klub zakłada zawody1	.3
9.2 zgłoszenia zawodników odbywają się przez Inside:1	.3
9.3 obsługa sędziów, zapisywanie, lista obecności, nadawanie ról:	.4
9.4 zgłoszenia do zawodów nie odbywają się przez Inside:1	.6
9.5 Konfiguracja zgłoszeń1	.7
10. OPŁACANIE PRZEZ KLUB LICENCJI SĘDZIEGO 1	.8
10.1 klub opłaca licencję:1	.8
<b>10.2</b> klub odsyła płatność do sędziego:1	.8

Poniższa instrukcja jest ważna na dzień jej wydania, ale w związku z dynamicznym rozwojem projektu instrukcja może nie zawierać chwilowo najnowszych zamian jakie zostały wprowadzone w systemie.

# **1. ZAKŁADANIE KONTA**

Aby założyć nowe konto w systemie Inside PZM, klikamy w poniższy link:

#### https://insidepzm.pl

Następnie, pojawi się okno logowania:



Naciskamy przycisk "Załóż Konto Klubowe", a następnie wypełniamy pola zgodnie z formularzem.

W roku 2023 w systemie Inside PZM obsługiwane będą tylko dwa sporty: <u>samochodowy i kartingowy</u>, dlatego prosimy o wybór dyscyplin zgodny z aktywnością klubu (zrzut ekranu poniżej). Właściwy wybór jest istotny, ponieważ w dalszych krokach będzie on podstawą do ubiegania się o licencję klubową w danej dyscyplinie.

Samochody	Karting	
Regulamin serwisu*	Regulamin	

Po zaznaczeniu wszystkich zgód, naciskamy przycisk "**Wyślij**", a następnie oczekujemy na wiadomość e-mail z prośbą o weryfikację. Gdy ją otrzymamy, należy kliknąć w link weryfikacyjny znajdujący się w treści wiadomości.

# 2. LOGOWANIE DO SYSTEMU I UZUPEŁNIENIE PROFILU KLUBU

Po procesie weryfikacji adresu mailowego, logujemy się do systemu i pojawia nam się poniższy pulpit:

ו שמוגעו גער		Jenila 14 gradnia	• • •
Strona główna			
Licencje 😣	POWIADOMIENIA		
Nowa licencja			
Istralejąca licencja	14 grutnia 2022 02:10	25	$\sim$
Maje wnioski	Anthenia excerni przypikano mowy zwrając.	/	
Moje licencje			
Opłać wnioski członków klubu	54 gradela 2022 52.07 Mila a constante ficture da calendario locato la brancas		
Zawody	Archivitu		
Zerządzanie członkostwami			
Wnioski o sprzęt			
Zerządzanie konteni (Q)			
Wyleguj		Autor	nobilklub
		Przyk	ładowy
		Bosk licenc	8
		Zobscz	wszystkie licencje

Każdy klub, po zarejestrowaniu w systemie Inside, przypisywany jest do odpowiedniego Zarządu Okręgowego PZM (ZO PZM). Czynność tę wykonują pracownicy ZO PZM, którzy otrzymają informację o pojawieniu się nowego klubu, z chwilą rejestracji w systemie. Po przypisaniu klubu do ZO PZM, otrzymujecie Państwo powiadomienie w systemie.

Na zrzucie ekranu powyżej, widnieje Automobilklub Przykładowy, który został przypisany do odpowiedniego ZO PZM, dzięki czemu, otrzymał stosowne powiadomienie.

Kolejnym krokiem, jest konieczność uzupełnienia danych klubu w profilu, w zakładce:

#### Zarządzanie kontem -> Mój profil -> Edytuj profil

	<b>-</b> 1		Sodie, 14 grades	• • • •
Strona główna	ZARZADZ	ANIE KO	NTEM	
Zawody	Ø			
Zerządzanie członkostwami	Zmiana hasla	Edytuj profil	Usun konto	$\frown$
Wnioski o sprzęt	MACHINE -			
Zarządawnie kontem	Nazwa Khubu:		Automotiliklub Przykładowy	
Méj profil	Informacje o klubier			
Archiwum powiadomień	Link do strony ktobu			
Moje dokamenty	Nr telefora:		+48225420116	
Pracownicy Mubowi	Ulta			
Wyleguj	Nr budynieu:			
	Majicowsić			
	Ked pocitowy:			Automobilklub
	Zarząd		ZO FZM Warszawa	Przykładowy
	tianochody:		tak	Brak Ereorii
CONTRACTOR OF THE	Karting		12k	Zobacz wszystkie licencje

Prosimy o wypełnienie wszystkich danych wskazanych w formularzu. W przypadku wgrania logo Państwa klubu, będzie się ono pojawiało we wszystkich miejscach do tego przewidzianych. np. w miniaturce licencji.

W celu prawidłowego wprowadzenia adresu do strony Państwa klubu, prosimy o zapisie linku z http:// lub https:// w nazwie (przykład poniżej).

Pole "Informacje o klubie" możecie Państwo użyć w celu uzupełnienia takich danych jak: godziny pracy, nr konta bankowego itp. Poniżej przykładowe wypełnienie:

Link do strony klubu

https://www.linkdostronyklubowej.pl

### Informacje o klubie

godziny pracy sekretariatu klubu:

kontakt mailowy: kontakt telefoniczny do skarbnika kontakt ...

inne informacje np nr konta do wpłat:

Na poniższym zrzucie ekranu widnieje przykładowo wypełniony profil klubu:



# 3. WNIOSKOWANIE O LICENCJĘ KLUBOWĄ

Zgodnie z Regulaminem, licencja klubowa wydawana jest na 4 lata. Poniżej przedstawiamy sposób wnioskowania o licencję klubową w systemie.

# 3.1 W przypadku klubów, które posiadały licencję klubową w poprzednich latach, czynność wygląda następująco:

a. W widoku pulpitu naciskamy "Licencje" -> "Istniejąca licencja".

b. Wybieramy dyscyplinę sportu, w której chcemy odnowić licencję klubową (w przypadku wnioskowania o oba sporty – procedurę trzeba przejść dwukrotnie).

c. Wybieramy rodzaj licencji i wypełniamy formularz (system sam zaciąga większość wcześniej wprowadzonych do profilu danych).

d. Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownicy PZM zatwierdzą licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.

# **3.2** W przypadku klubów, które ubiegają się o nową licencję klubową (kluby, które nigdy nie posiadały licencji), czynność wygląda następująco:

a. W widoku pulpitu naciskamy "Licencje" -> "Nowa licencja".

b. Wybieramy dyscyplinę sportu, w której chcemy odnowić licencję klubową (w przypadku wnioskowania o oba sporty – procedurę trzeba przejść dwukrotnie).

c. Wybieramy rodzaj licencji i wypełniamy formularz (system sam zaciąga większość wcześniej wprowadzonych do profilu danych).

d. Po uzupełnieniu formularza, przechodzimy do opłaty. W miejscu tym, można zgłosić prośbę o wystawienie faktury, poprzez zaznaczenie kwadracika, a następnie wypełnienie niezbędnych pól:

Chcę otrzymać fakturę VAT	
Nazwa firmy	
Automobiklub Przykładowy	
Adres (ulica i nr domu)	
Przykładowa 1	
Kod pocztowy	
.01-001	
Miasto	
Warszawa	
NIP	
132456789	
Wyratam zgodę na przesłanie mailowy	e faktury w formie elektronicznej na podany przeze mnie adres
Opłata za licencję klubową	
200.00.01 N - Onlata licensula	10

Po wypełnieniu wszystkich danych, naciskamy przycisk **"Opłać"**, po czym Inside PZM przeniesie nas do systemu płatności on-line, który obsługiwany jest przez stronę <u>www.przelewy24.pl</u>

Mogą Państwo wybrać dowolny sposób zapłaty np. w przypadku przelewu tradycyjnego z konta bankowego, należy wybrać tę opcję, a następnie wypełnić w Państwa banku druk przelewu, zgodnie tym, co otrzymacie Państwo na formularzu ze strony <u>www.przelewy24.pl</u> - znajdzie się tam unikatowy numer konta (<u>nie będzie to konto Zarządu Głównego PZM</u> i płatności takiej <u>NIE</u> należy kierować na numery kont PZM) oraz unikatowy temat/tytuł przelewu.

Podsumowując - w przypadku wybrania przelewu tradycyjnego, nadal musi przejść on przez system firmy <u>www.przelewy24.pl</u>, który z chwilą zaksięgowania, automatycznie odnotuje wpłatę, a tym samym poinformuje PZM o tym, że płatność została zaksięgowana.

Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownik PZM zatwierdzi licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.

# 4. AKCEPTACJA ZGŁOSZEŃ ZAWODNIKÓW O CZŁONKOWSTWO W KLUBIE

Każdy zawodnik, rejestrując się w systemie oraz chcąc wypełnić formularz o wydanie/wznowienie licencji, najpierw musi wskazać klub, którego jest członkiem, a następnie przesyła do wspomnianego klubu elektroniczną prośbę, mającą na celu potwierdzenie członkostwa. Aby potwierdzić członkostwo zawodnika, klub musi wejść w "**Zarządzanie członkostwami**", a następnie w "**Zgłoszenia**". Po wybraniu danego zawodnika z listy, ukazuje się poniższy pulpit. Aby potwierdzić, że zawodnik jest członkiem klubu, należy nacisnąć "**Akceptuj członkostwo**". Od tej pory, zawodnik będzie przypisany do klubu i będzie mógł ubiegać się co roku o status reprezentanta (potwierdzenie przynależności klubowej).

	÷1	Sinala, 14 genetria	● ⊗ G•
Strona główna			
Zawody			
Zarządzanie członkostwami	Akceptuj członkostwo	Odrzuć członkostwo	
Zgloszenia			
Celonkostwa	Užytkownik:	Roszbrak + testowy@gmail.com	Miller.
Transfory	Inig	5an	
Wnioshi o sprzęt	Manwinker	Kawahiki	
Zarządzanie kontem	5/ Dyscyplina	Semichody	
Wylogu	Data Zgłoszenia:	14 grudnia 2022	AZN
No CE CEL	The second second		Automobilklub Przykładowy

Poniżej przykładowy widok konta klubowego po akceptacji członkostwa klubowego zawodnika:

	Członkostwo zaak	ceptowane pomyślnie.	
		Souda, 34 graditie	() () ()
Strona ghiwna Licancja (3) Zawindy (3)	CZŁONKOSTWO		
Zerzędzonie członkostwami 😒	Przyznaj status reprezentante	Usun członkostwo	
Clenkaster	Litytkownik;	koszbrak+restowy@gmail.com	The second
Transferty	troág	2am	
Wnioski o spraet	Nazwisko:	Kowalisii	
Zerządzanie kontem (0)	Dyscyplina:	Samochody	
Wilson The The	Ilata Zgłowania:	14 grudnia 2022	PTN
	Oata Akcaptacji:	14 grudnie 2022	
	Status Reprezentantal	nie	
ALL DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	Zaakrpetowané przez	Automobilitius Przykiastowy	Automobilklub Przykładowy

# 5. NADAWANIE STATUSU REPREZENTANTA (POTWIERDZENIE PRZYNALEŻNOŚCI KLUBOWEJ)

Po przypisaniu do klubu, zawodnik może wnioskować poprzez system Inside PZM o wydanie/wznowienie licencji. Podobnie jak to miało miejsce do tej pory, po wypełnieniu niezbędnych informacji oraz dokonaniu opłaty, będzie on musiał uzyskać potwierdzenie z klubu, że jest jego członkiem i opłacił składkę na dany rok. Klub potwierdza członkostwo zawodnika (jednocześnie wyrażając zgodę na wydanie licencji), poprzez naciśnięcie pola "**Przyznaj status reprezentanta**", co jest tożsame z dotychczasowym przybiciem pieczęci na wniosku o wznowienie/wydanie licencji.

Poniżej przykładowy widok konta klubowego po przyznaniu zawodnikowi statusu reprezentanta:

	• 11					inii. Mysiitii	۲	8 C
Strona główna	CZŁO	NKOST	NA					
Zoundy	(C) Imig		Naminko	I-mail		Dyscyplina	Stetus representanta	
Zarządzanie członkostwami	(9)			12				: fileuj
Loloszenia	Widoczne	kolumety						
Colunkostika	Widaram	elestumny						IKSPORTUI
Transfery	0.4							
Wnioski o sprzęt	imig =	Nerwisko ‡	t-mail \$		Dyscyptina ©	Status representanta 🕈	Data akceptecji ‡	Szczegóły
Zerządzanie kontem	10) Int.	Kerwahiki	koutriak+Instrum@ursa	i an	Samochody.	-	14-12-2022	>
Wyloguj	101		100.06502.08904500		-57656134C			

Po wejściu w profil danego zawodnika, klub może odebrać status reprezentanta lub całkowicie usunąć jego członkostwo.

- Inside I		Septime bet growthee	• & G
Strone główna Licencje 3) Zwanada	CZŁONKOSTWO		
Zarządzanie członkostwami 👘 🕑	Odbierz status reprezentanta	Usuń członkostwo	
Catonkostwa	UZyfkownik:	kouzbtak+testowy@gmail.com	
Transfery Wnieski o spraet	Nazwisko:	Kowaldii	
Zarządzanie komtem	Dyscypline	Semochody	
Wyleguj	Data Akzeptacji	14 gruthia 2022	PZM
	Status Reprezentanta:	Tak	
1	Status Representanta przyznany przez	Automobilikiub Przykładowy	Automobilklub
	Zaakcpetoware przez	Automobilidub Przykładowy	Przykładowy

# 6. DODAWANIE PRACOWNIKÓW KLUBU

System Inside PZM umożliwia dodawanie użytkowników (pracowników klubu), którzy będą mogli wykonywać pewne czynności związane z działalnością klubu (np. dwóch pracowników będzie mogło zatwierdzić wniosek o licencję dla danego zawodnika lub pięciu pracowników będzie mogło pracować nad przygotowaniem i obsługą zawodów w systemie), bez konieczności zakładania dodatkowych kont w systemie.

Aby tego dokonać, należy kliknąć w "Zarządzanie kontem", a następnie "Pracownicy klubowi". Pojawi się poniższy widok:

🔊 inside I			/•	sda. 14 gratnia		• & C+
Strona glówna	PRACOWAU					
Licencje	PRACOWNIC	T KLUBU				
Zawody	Dodal pracownika					
Zarządzanie człowkostwami ()	Docial buscommu					
Wniaski o sprzęt	Email	mię	Nazwisko	Numer telefonu	Stanowisko	100000
Zərzədzania kunjem	*	-				filmaj
Moj profil	Widoczne kolumny		-1			-
Archiwam powiadomień	Wabdhir Koanny		•			EGPORTO T
Moje dokumenty	12/12/20 03	SS 107/0273	0.000		4 ŭ	2011/101 T
Pracownicy klubowi	Email 4 Init	Narwisko I	Nr telefonu C	Standwicko	1	Sncneg5ły
Wyleguj	4		THE R P. LEWIS CO., LANSING, MICH.			
			10 20 50 100 Wy	Alline the structure		

# 7. POTWIERDZENIE ZGODY OPIEKUNÓW PRAWNYCH PRZEZ KLUB

W związku ze skomplikowaną procedurą udzielenia zgody na wydanie licencji i udział w zawodach przez opiekunów prawnych zawodnikowi poniżej 18 roku życia, od roku 2023, zgodę, która stanowi załącznik do Regulaminu Licencji 2023, będą musieli podpisać opiekunowie prawni zawodników nieletnich w obecności pracownika klubu. Następnie, pracownik klubu zamieszcza skan zgody w profilu danego zawodnika. Dlatego ważne jest, aby zawodnik przed przyjściem do Klubu założył sobie konto w Inside i wypełnił profil użytkownika.

W chwili "Akceptowania Członkowska" [patrz p. 4 instrukcji] dla osoby małoletniej system przez przyznaniem statusu reprezentanta poprosi o wgranie zgody, bez tego nie będzie można przejść dalej.

Wzór dokumentu zgodnie z regulaminami PZM znajdziecie Państwo pod adresem:

<u>https://pzm.pl/pliki/zg/samochody/zal. 3 zgoda rodzicow na uprawianie dyscypliny -</u> \_sport\_samochodowy\_i\_kartingowy.pdf

### 8. ZMIANA REPREZENTACJI KLUBOWEJ

System Inside PZM umożliwia zmianę klubu przez zawodnika. Aby tego dokonać, zawodnik we własnym profilu zgłasza chęć zmiany obecnego klubu na inny, który również musi wskazać, a następnie przesyła poprzez system prośbę o zwolnienie z klubu, którego nadal jest członkiem. W profilu klubu, w zakładce "Zarządzanie członkostwami", po kliknięciu zakładki "Transfery", ukazuje się poniższy pulpit oraz przykładowa prośba o transfer:

םובחו 🎼	•1				Crewwisek (1) geo	akring (	۲	8 C+
Strona główna	-							
Licentje	O TRAN	SFERY						
Zanody	(S) Imig	Naminke	E-mail	Dyscyplina	Z khatna	Do klubu	Status transfe	ini)
Zarzędzanie członkostwami		-	-			•		= filtruj
Zgłoszenia	Widoczne ko	Lonny						
Celunkostwa	Widdogne k	olumny						EKSPORTUJ
Transfery	1991							
Wnieski o sprayt							Status	
Zarządzanie kontein	(mis = 1	Nazoviako # 1	Nytkownik ‡	Dyscypline ‡	Z klubu #	On Mubu +	transfers	Szczegóły
Wyleguj	den Den	Coverigite) A	orzbtak+testowy@gmail.com	Semochady	Automobilklub	Automobilklub	Złobony	5
NO DEST			-1	n an so n	<ul> <li>Wynków na drone</li> </ul>	PGESTORING		,

Po naciśnięciu strzałki w kolumnie "**Szczegóły**", system przeniesie nas do poniższego ekranu, w którym możemy umożliwić zawodnikowi odejście, poprzez naciśnięcie przycisku "**Akceptuj**".

- nside -		Cavariate, 13 gouder	• & C+
Strona glowna Licencje	SZCZEGÓŁY TRANSFER	U	
Zarządzanie członkostwami 🔗 🖂	Akceptuj		
Zgłoszenia	Utytkownik:	kostblak+testowy@gmail.com	
Coonkastwa	Imig	Jan	
Transfery	Nazwisko	Kowalski	
Wnieskrospraut	Transfer z.	Automobilitiuti Przykładowy	
Zerzedzanie kontens	Transfer dr.	Automobilieub Ronzowski	
Wyleguj	Dyscypline.	Samochody	PZ W
	Data złożenia	15 gruthia 2022	
	Data akceptacji przez klub z którego odbywa się transfer:	None	Automobilklub Przykładowy
	Pracownik akorphujący klubu z którego odbywa się transfer:		Fillesson and a set
SECTION S	Data akceptacji przez klub do któwego odbywa si transfer:	* Norie	Aternatibish Provenent

Po zaakceptowaniu zmiany klubu przez zawodnika, widoczny będzie dalszy status transferu, przykład poniżej:

םובחו 🚯	<b>⇒</b> 1				Canadra 15 g	tadiwin	۲	G
Strona glówna	TRANS	ERY						
Zawody	0 Inte	Natwinko	E-mail	Dysophine	Zilubu	Doktor	Status travole	
Zarządzanie członkostwami		-				•	•	* filtruj
Zoloszenia	Widoczne kolun	oy.						
Czinnkostwa	Widorzne kol	anely		+				BISPORTU
Transfery								
Wnieski o sprzęt	1000 NOV 10						Status	•
Zarządzanie kontem	Imie # Nac	nvisko 🗧 Użytko	swnik 4	Dyscyplina 0	Z kluhu 4	Do blubu 4	transferu	Socaegoly
Wylogu	Jan Ko	eatuki konztrs	ak +testowy@gntail.com	Samuchody	Automobildub Przykładowy	Automobilikisti Rzeszowski	Zaakceptowany przez klub z którego odbywa się transfer	>
interest in	600 K.							
	·		. *	0 20 7 50 10	<ol> <li>Wynkdia na strone</li> </ol>	<ul> <li>1</li> </ul>		

System umożliwia zmianę reprezentacji klubowej wyłącznie w okresach przewidzianych w Regulaminie Licencji:

#### "Samochody

Zgodnie z Regulaminem Licencji Sportu Samochodowego, zawodnik ma prawo do zmiany reprezentacji klubowej wyłącznie raz w roku w następujących terminach:

• od 15 grudnia do 28 lutego (podstawowy okres transferowy),

• od 1 lipca do 31 lipca (śródroczny okres transferowy) - dotyczy wyłącznie zawodników, których licencja nie była ważna w danym roku i będzie wznowiona po 1 lipca, do końca roku.)

#### Karting

Zgodnie z Regulaminem Sportu Kartingowego, zgłoszenia zmiany reprezentacji klubowej można dokonać wyłącznie w podanym poniżej terminie (oknie transferowym):

• od 1 listopada do 31 stycznia."

# 9. ZARZADZANIE ZAWODAMI

Do zmiany która jest już przygotowywana a zakłada dodanie kalendarza zawodów, procedura zakładania zawodów jest następująca:

9.1 klub zakłada zawody

#### Zawody ->Moje zawody -> Nowe zawody

Należy wypełnić wszystkie wskazane w tym widoku pola. UWAGA - System oferuje **dwie wersje** zawodów .

#### 9.2 zgłoszenia zawodników odbywają się przez Inside:

Odbywa się to w następujących krokach

a) Klub zakłada wstępnie zawody wypełniając wszystkie pola wybierając: Zgłoszenia zawodników przez system Inside

wspororganizatorzy: 🗆 iak

Zgłoszenia zawodników przez system Inside

Dyscyplina

\_\_\_\_\_

۵

Pozostałe pola są wymagane do założenia zawodów.

Ważne jest aby poprawnie wybrać Dyscyplinę, potem konkurencje , bo z niej wynikają cykle jakie można będzie wybrać. Wybór większej ilości cykli odbywa się przez przytrzymanie klawisza CRTL. Należy określić rangę i przypisać odpowiedni zarząd PZM pod który te zawody podlegają. Następnie należy wypełnić wszystkie daty , wymagane licencje (więcej zaznaczyć można przy pomocy klawisza CTRL)

Wypełniamy pola opisowe "informacje kontach bankowych…" oraz "Informacje dodatkowe", podajemy nr telefonu i mila jaki obowiązuje na te zawody.

- b) Pracownik biura ZG/ZO PZM przypisuje odpowiedni szablon zgłoszeń oraz cennik
- c) Klub wypełnia cennik pod przyciskiem-> Konfiguracja Zgłoszeń, nazwa zgłoszenia szczegóły
   -> skonfiguruj cennik

Cennik może zawierać różne warianty w zależności od formuły zawodów, opis cennika wskazuje na jego funkcjonalność.

Tak wygląda np. cennik na dwa terminy + reklama organizatora KONFIGURACJA CENNIKA

0.00	Thermole a coldanoa	Thermonia have related by	It ferred a reliance	E farmin her rabbyrg	
		81 (			• ***
SOCIET BOCKING DRO					
ODDAT BOLINA DA					
nin, solation					
nor, andatione tale		Sauto	Name		a anyt
nar, podaliteren Iain	1	Savis	Within + Tak		a qaliyikr

A tak np. na jeden termin i to bez reklam.

Caral Incore			
et	Resta	W	fute .
			IN DRAK
ty folghuse			
aa.	Revera	Watuta	Ne satuti
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	• Putrici Fuit	

Pola w konfiguracji cennika można dowolnie dodawać, podobnie jak pola opłat dodatkowych. Cenniki indywidualne **przy łączonych cyklach** będą przygotowywane indywidulanie i odpłatnie o czym należy powiadomić odpowiedni zarząd wcześniej.

Na tym etapie można zmienić jeszcze terminy zgłoszeń.

- d) Pracownik biura ZG/ZO PZM dodaje (wysłany przez klub) zatwierdzony przez odpowiednią komisję Regulamin Zawodów= wizę. Określa tez "mnożnik" punków dla sędziów z zakresy x1, x2 identycznie jak to było do tej pory.
- e) Organizator może teraz OPUBLIKOWAĆ zawody

#### 9.3 obsługa sędziów, zapisywanie, lista obecności, nadawanie ról:

 a) Po opublikowaniu organizator może zapisać sędziów na zawody, może to zrobić max do pierwszego dnia zawodów, robiąc to przez przycisk w zawodach Sędziowie /osoby funkcyjne

# SEDZIOWIE / OSOBY FUNKCYJNE

Usuń sędziego	Przypisz role	Lista obecności	Zatwierdź	listę obecno	ości			
Nazwisko	E-mail	R	ola / Funkcja	Do	idany p	rzez		_
1.2	1		********		2			filtru
					-	CEV	VIC	
				Eksporti	nî elet	Cav	ALS	XLSX
		•		Eksporti	nì ao:	Cav	ALS	X
	Usuń sędziego Nazwisko	Usuń sędziego Przypisz role	Usuń sędziego Przypisz role Lista obecności Nazwisko E-mail R	Usuń sędziego     Przypisz role     Lista obecności     Zatwierdź       Nazwisko     E-mail     Rola / Funkcja	Usuń sędziego     Przypisz role     Lista obecności     Zatwierdź listę obecności       Nazwisko     E-mail     Rola / Funkcja     Do	Usuń sędziego     Przypisz role     Lista obecności     Zatwierdź listę obecności       Nazwisko     E-mail     Rola / Funkcja     Dodany p	Usuń sędziego     Przypisz role     Lista obecności     Zatwierdź listę obecności       Nazwisko     E-mail     Rola / Funkcja     Dodany przez	Usuń sędziego     Przypisz role     Lista obecności     Zatwierdź listę obecności       Nazwisko     E-mail     Rola / Funkcja     Dodany przez

 b) Aby zapisać sędziów należy najpierw zapisać sędziów -> Zapisz sędziów, wybierając ich z pokazanej listy. Jak to zrobić obrazuje poniższy obrazek.

imię		Nazwisko	Numer Econcji sedziowskiej	Ouby	Zarządy	
-		1.54	-		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
acz						
$\overline{\mathbf{\nabla}}$	Imię 2	Nazwisko 0	Numery aktywnych licencji sędzio	wskich	5	zczegóły
	Xan	Szybki	S/I/10004 (Seybey i Witcieldi 2)			3
17	San .	Sędziowski	S/1/10005 (Szybcy i Wisciekii 2); S/ST	/10002		3
					3. zapisz	-
			10 20 58 100 Wy	securiti se utrone		

Wykonujemy to w trzech krokach:

- 1. Wyszukujemy po imiennie, nazwisku, nr licencji, klubie lub ZO do którego należy jego klub.
- 2. Zaznaczamy jednego lub więcej sędziów
- Zapisujemy naciskając przycisk zapisz jak zapiszemy wszystkich klikamy anuluj aby powrócić do poprzedniego menu
  - Następnie należy nadać role -> Przypisz role, najprościej jest to zrobić w krokach pokazanych poniżej :
    - 1. wybierając grupę a potem rolę
    - 2. zaznaczamy danego lub danych sędziów
    - naciskamy ZAPISZ.
       I tak do przypisania wszystkich funkcji.

# PRZYPISZ ROLE SĘDZIOM

# LISTA SEDZIÓW NA ZAWODACH SZYBKIE ZAWODY

		1.wybi	erz					_
Grup	a rownicy			Rola Człon	ek ZSS			
zaznacz	Imię 🕈	Nazwisko \$	Numery aktywnych licencji	sędziowskici	n e	Rola	/ Funkcja 🗘	Szczegóły
	Mody	Junior	S/I/10001 (Klub Sportowy Hu	ragan)		22		>
D	Adrian	Duda	5/1/10002 (Rub Sportowy Hu	ragan)				>
0	Jan	Szybki	S/1/10004 (Szyboy i Wścieki 2	3				>
0	Jan	Sędziowski	S/1/10005 (Szybcy i Wildeki 2	): \$/\$T/10002		-		>
¢			10 20 50	100 Wymi	Lów na stronie	3.	zapisz	

Ostateczna edycja sędziów możliwa jest w ciągu 7 dni po zawodach. Potem zatwierdzenie nie będzie możliwe, a punkty nie będą dopisane !!.

 kolejnym krokiem jest zatwierdzenie listy obecności, wybieramy LISTA OBECNOŚCI i zaznaczamy tych sędziów którzy fizycznie byli na zawodach. Jeśli byli wszyscy wybieramy pole Zaznacz wszystko i ZAPISZ

Tym ruchem wskazaliśmy kto był a kogo nie było na zawodach. Poniżej przykład jak wygląda lista z obecnymi sędziami który uczestniczyli w zawodach

Powrót												
Zapisz s	ędziów (	Jsuń sędziej	go Przypisz role	Lista obecności	Zatwierdź listę	obecności						
Imię		N	agwiako	(-mail		Role / Funkcje			Dodany przez			_
-				-				*				filtruj
												reset
Widoczne k	olumny											
Widoone	kolumny .				•				Eksportuj do:	CSV	XLS	XLSX
Imię ¢	Narwisko ‡	E-mail S	•	Rola / Funkcja 🏾 🕈	Cry obecny \$	Dodany przez	•	No	mery aktywnych lie	encji sed	tiowskich	•
Addian	Duda		Pgmail.com	Septria I	~		::@pim.pl	5/0/	10002 (Klub Sports)	iy Hulaga	νų	
Mody	Tunice	ke.	Mr. Scom	Sedno I	~		@prm.pl	- 5/9/	10001 (Klub Sportza	ry Hurage	m)	
Jan	Kowakis	ji	- Janm	Sędzia )	-		- stepim.pl	5/5	7/10001; 5/1/10010	Automat	alikiub Tast	lowy)

e) Następnie należy ZATWIERDZIĆ listę obecności z menu obsługi sędziów.
 po wykonaniu tej czynności dostajemy informację o poprawności wszystkich działań



### 9.4 zgłoszenia do zawodów nie odbywają się przez Inside:

Odbywa się to w następujących krokach

a) Klub zakłada wstępnie zawody wypełniając wszystkie **ODZNACZAJĄC** pole: Zgłoszenia zawodników przez system Inside, jak na obrazku poniżej

Wspołorganizatorzy: 🗆 lak

Zgłoszenia zawodników przez system Inside

#### need to be a second of the second

Pozostałe pola są wymagane do założenia zawodów. Takie zawody wymagają mniejszej ilości danych tym samym są szybsze do założenia.

Ważne jest aby poprawnie wybrać Dyscyplinę, potem konkurencje , bo z niej wynikają cykle jakie można będzie wybrać. Wybór większej ilości cykli odbywa się przez przytrzymanie klawisza CRTL. Należy określić rangę i przypisać odpowiedni zarząd PZM pod który te zawody podlegają. Następnie należy wypełnić datę startu i zakończenia zawodów.

- b) Pracownik biura ZG/ZO PZM dodaje (wysłany przez klub) zatwierdzony przez odpowiednią komisję Regulamin Zawodów= wizę. Określa tez "mnożnik" punków dla sędziów z zakresy x1, x2 identycznie jak to było do tej pory.
- c) Organizator może teraz opublikować zawody
- d) Po opublikowaniu organizator może zapisać sędziów na zawody identycznie jak w procedurze 9.2.f i dalej

Takich zawodów nie widzą zawodnicy i nie mogą się na nie zapisać przez system Inside

## 9.5 Konfiguracja zgłoszeń

Ze względu na powiązanie zgłoszeń z rodzajem cennika =, proces ten został przypisany do PZM, aby uniknąć problemów. W razie pytań proszę o kontakt z BS aby dopasować odpowiedni wybór.

# **10. OPŁACANIE PRZEZ KLUB LICENCJI SĘDZIEGO**

Jeśli sędzia składając wniosek o licencję sędziowską, wskaże klub jako płatnika, klub może dokonać takiej opłaty

### Licencje ->Opłać wnioski członków klubu

z poziomu tego widoku klub widzi wszystkie wnioski jaki są do opłacenia.



#### 10.1 klub opłaca licencję:

Można tego dokonać przez wybranie dowolnego wniosku z listy (na zdjęciu przykładowym jest tylko jeden wniosek) lub wszystkich wniosków z listy przez przycisk ZAZNACZ WSZYSTKIE, a następnie wybieramy przycisk OPŁAĆ.

System Inside PZM przeniesie nas do systemu płatności on-line, który obsługiwany jest przez stronę www.przelewy24.pl

Mogą Państwo wybrać dowolny sposób zapłaty np. w przypadku przelewu tradycyjnego z konta bankowego, należy wybrać tę opcję, a następnie wypełnić w Państwa banku druk przelewu, zgodnie tym, co otrzymacie Państwo na formularzu ze strony <u>www.przelewy24.pl</u> - znajdzie się tam unikatowy numer konta (<u>nie będzie to konto Zarządu Głównego PZM</u> i płatności takiej <u>NIE</u> należy kierować na numery kont PZM) oraz unikatowy temat/tytuł przelewu.

Podsumowując - w przypadku wybrania przelewu tradycyjnego, nadal musi przejść on przez system firmy <u>www.przelewy24.pl</u>, który z chwilą zaksięgowania, automatycznie odnotuje wpłatę, a tym samym poinformuje PZM o tym, że płatność została zaksięgowana.

Jeżeli wszystkie pola formularza będą wypełnione prawidłowo, pracownik PZM zatwierdzi licencję w systemie, a jej status w systemie zmieni się na aktywny, co będzie potwierdzone powiadomieniem na stronie głównej.

#### 10.2 klub odsyła płatność do sędziego:

Jeśli klub nie chce opłacić licencji za sędziego, lub ten błędnie wybrał płacącego składając wniosek, klub może odesłać taką płatność do wnioskodawcy. Robimy to przyciskiem **ODEŚLIJ DO SĘDZIEGO**, jaki znajduje się przy wniosku do opłacenia.